Mini Spiel: Lustnauer Tor

Spieler geht auf das Tor zu

*W: Guten Tag die Herrschaften, wohin des Wegs?*

*B: Die magische Karte hat uns zu Ihnen geführt. Ich glaube an dieser Stelle sollen wir etwas ganz besonderes finden.*

*W: Etwas ganz besonders? Ja, dann meint ihr bestimmt das Stadttor. Es ist das wichtigste von den fünf Stadttoren.*

*B: Ich erinnere mich, dass das Schmiedtor jahrhundertelang das Haupttor war. Warum hat sich das geändert? Oder bin ich ganz falsch?*

*W: Das ist richtig. Aber da dieser Weg zu unserer Schwabenhauptstadt und nach Lustnau führt, wurde es immer wichtiger. Viele Händler kommen hier jeden Tag vorbei. Aber langsam nimmt der Verkehr immer weiter zu und die Tore werden zu klein. Ich glaube, lange kann das leider nicht mehr so weitergehen.*

*B: Ach nach Lustnau! Das muss ich mir genauer ansehen.*

*W: Ich kann sie ohne Passwort leider nicht durchlassen. Können Sie mir dieses noch sagen?*

*B: Passwort?! Ich weiß von keinem Passwort!*

*W: Tut mir leid, dann können Sie das Stadttor leider nicht passieren.*

*B: So ein Mist….*

Dann tauchen auf dem Bildschirm die Spielinfos auf:   
Such dir eine ruhige Stelle in der Nähe, wo du das Spiel ungestört spielen kannst. Die Aufgabe wird es sein, die Stadtmauer zu erklimmen. Drückte rechts, damit die Figur nach rechts läuft und andersherum. Wische mit dem Finger nach oben, um zu springen. Achte darauf, dass du den Wächtern aus dem Weg gehst. Versuche die drei Sterne zu sammeln. Falls du das Spiel verlieren solltest, kannst du mit Hilfe der Sterne das Stadttor passieren. Wagst du es?

Attempto!

Super Mario

Bildschirm senkrecht

Dauer: 90 Sekunden

Leben: 3

* Muss die Mauer erklimmen.
* Figur läuft, wenn man rechts auf den Bildschirm tippt, nach links, wenn man links tippt und springt, wenn man beide Seiten drückt
* Auf dem Weg kann man drei Sterne einsammeln, bis man oben angekommen ist
* Wenn man auf Wächter trifft (läuft auf seinen Ebenen hin und her) oder in eine Lücke fällt, verliert man ein Leben
* Wenn man nun das Spiel verliert (keine Leben mehr hat) und die Sterne eingesammelt hat, kann man mit diesen Sternen auch das Tor passieren (Passwort Ersatz) oder von vorne beginnen
* Figur kann auf den Wächter springen (5 Punkte) und drüber springen (10 Punkte)
* „Du hast es geschafft!“ Schild und das Spiel ist beendet
* Verliert Leben: - Wenn man runterfällt   
   - Wenn Figur auf kleinen Wächter trifft, der auf versch. Stufen steht
* Wenn der Spieler oben angekommen ist, springt er runter (Film – Animation)

Punkte:

* Sterne geben extra Punkte (bekommt man auch, wenn man es nicht nach oben geschafft hat und das Tor passiert – 20 Punkte pro Stern)
* Verlorene Leben ziehen Punkte ab (jeweils 10 Punkte abgezogen)
* Springt man auf den Wächter: 5 Punkte / über den Wächter springen: 10 Punkte
* Bonus für Leben (20 Punkte pro Leben – wenn man keine Leben verbraucht hat, bekommt der Spieler am Ende 60 Extrapunkte)

Ende des Spiels:   
„Du hast es geschafft!“   
  
Karte geht auf und der nächste Part wird angezeigt, wo es weitergeht.

Und Eberhard sagt dann: *Auf in den Jungle! Mal sehen, was uns dort erwartet.*

Auf dem Weg zum Bota noch die Info:

* Wächter behält Recht, das Tor wird 1829 abgerissen. Aber um Kosten zu vermeiden verkaufte die Stadt das Tor an den Medizinprofessor Autenrieth, der die guten Steine als Baumaterial für sein Wohnhaus nutzen konnte, das er unmittelbar daneben baute (heutiges [Schimpfhaus](https://www.tuepedia.de/wiki/Schimpfhaus), umgebaut 1903).